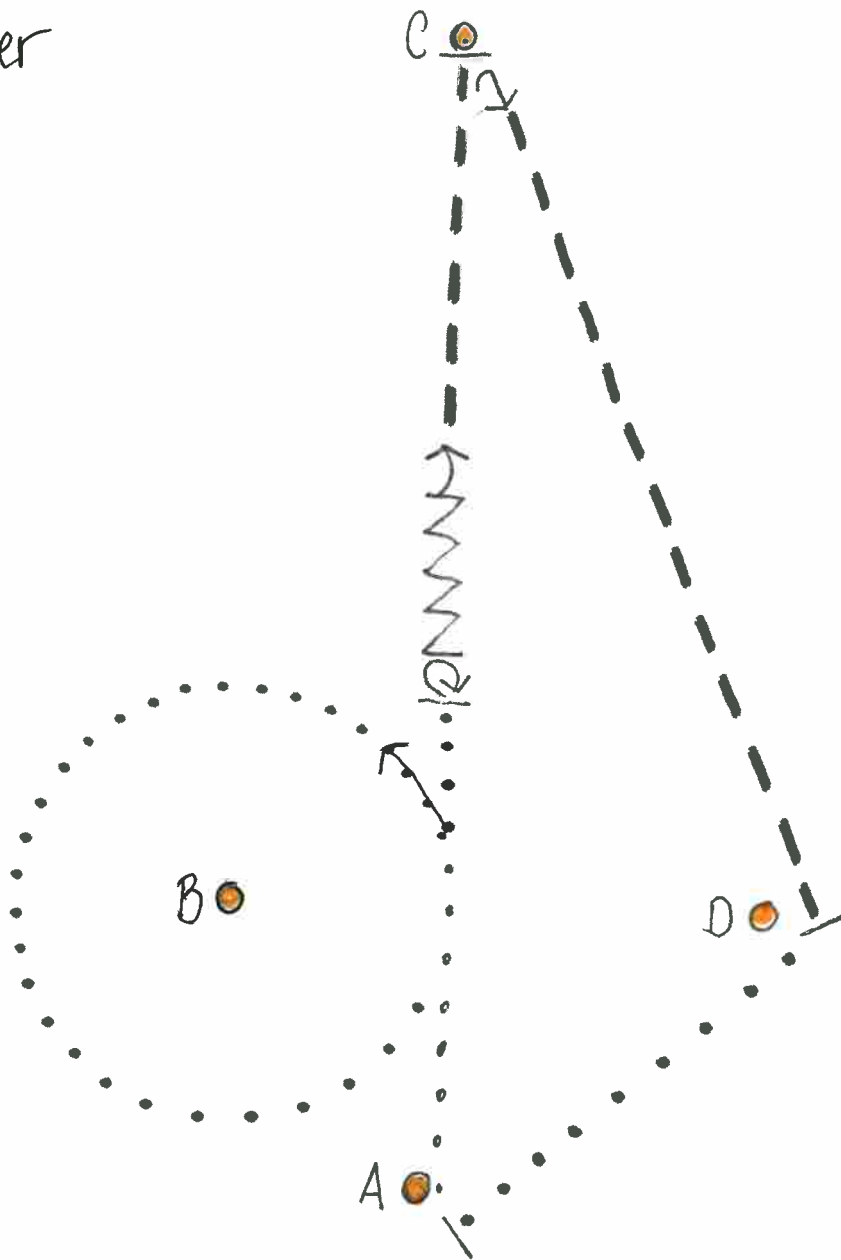


# Showmanship at Halter

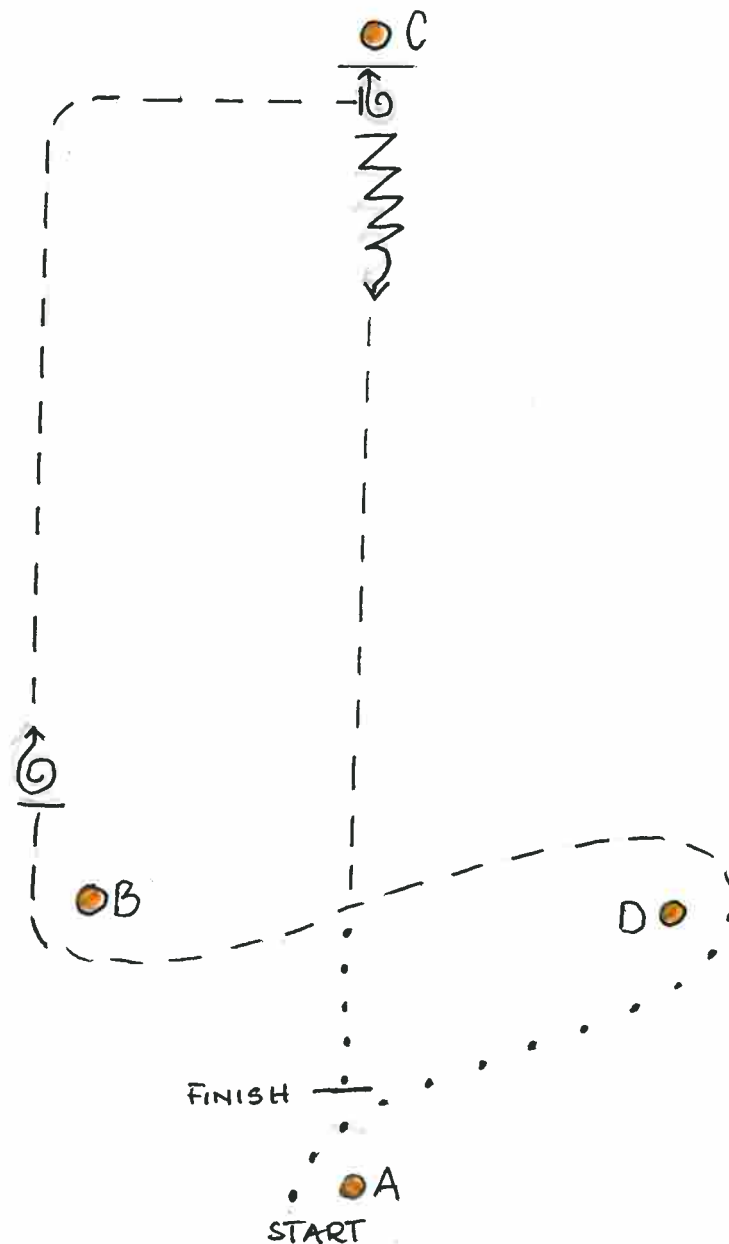
①



1. Stå uppställd vid A.  
Skritt
2. Cirkel till vänster  
runt B.
3. Stop  
Vänd 180° höger

4. Backa 1 hästlängd  
Vänd 180° höger
5. Trav till C  
Ställ upp för insp.
6. Vänd åt höger  
Trav till D  
Stop  
Skritta till A.

# Showmanship at Halter C



1. Stå uppställd vid A  
Skritt  
Trav

2. Stop  
Vänd 360° åt höger  
Trav  
Sväng höger

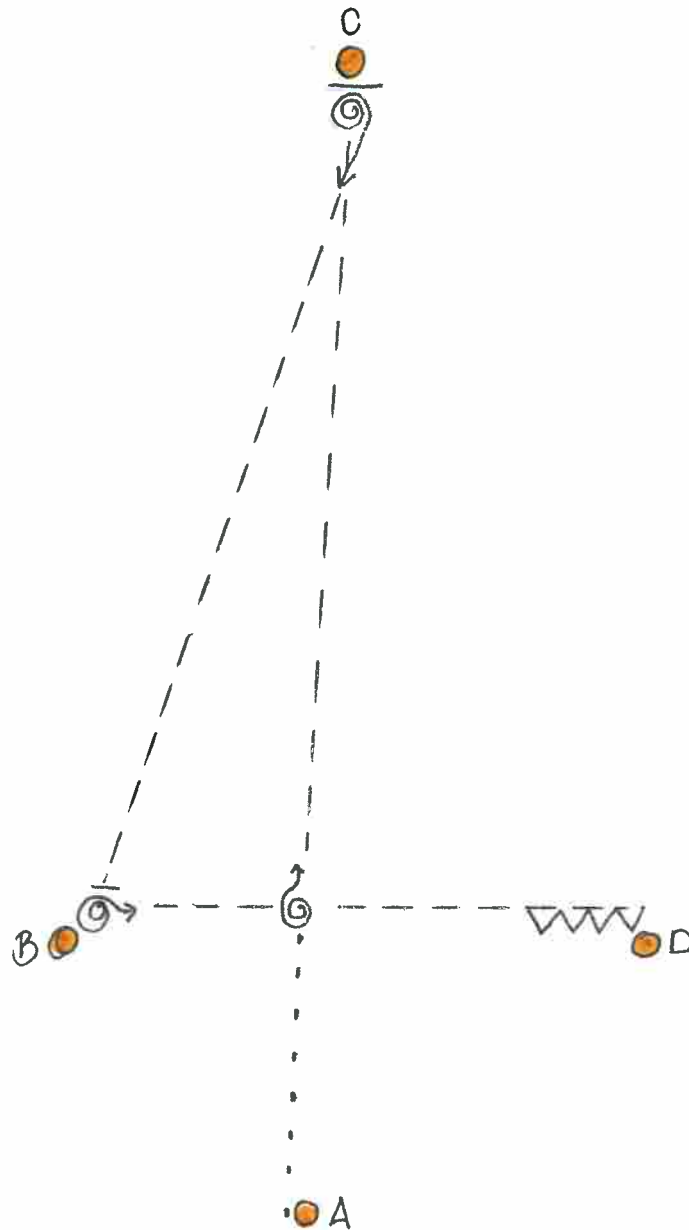
3. Stop vänd  $\frac{3}{4}$  varv  
åt höger.

4. Ställ upp för inspektion

5. Backa 1 hästlängd  
vänd 180° åt höger

6. Trav  
Skritt  
Stop

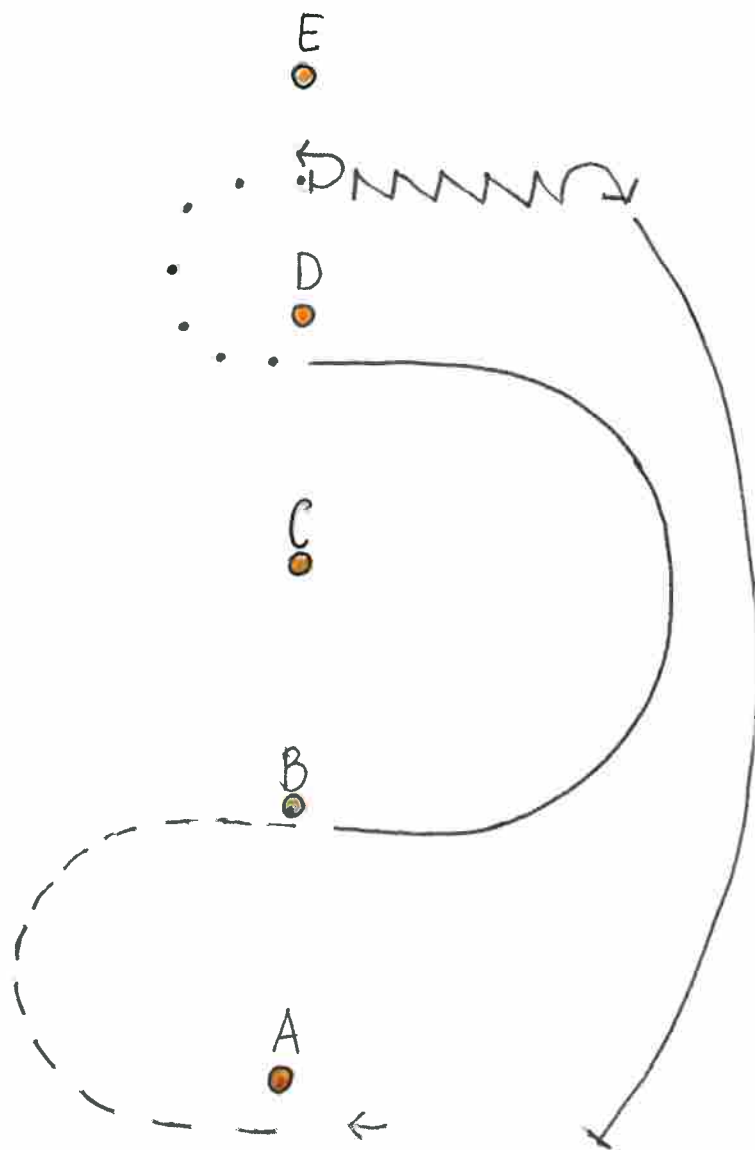
Showmanship  
at Halter  
B



1. Stå uppställd vid A  
Skritt
2. Stop  
Vänd  $720^\circ$  åt höger
3. Trav  
Stop  
Ställ upp för inspektion
4. Vänd ca  $560^\circ$  åt höger
5. Trav  
Stop  
Vänd  $270^\circ$  åt höger  
Trav
6. Stop  
Backa 4 steg



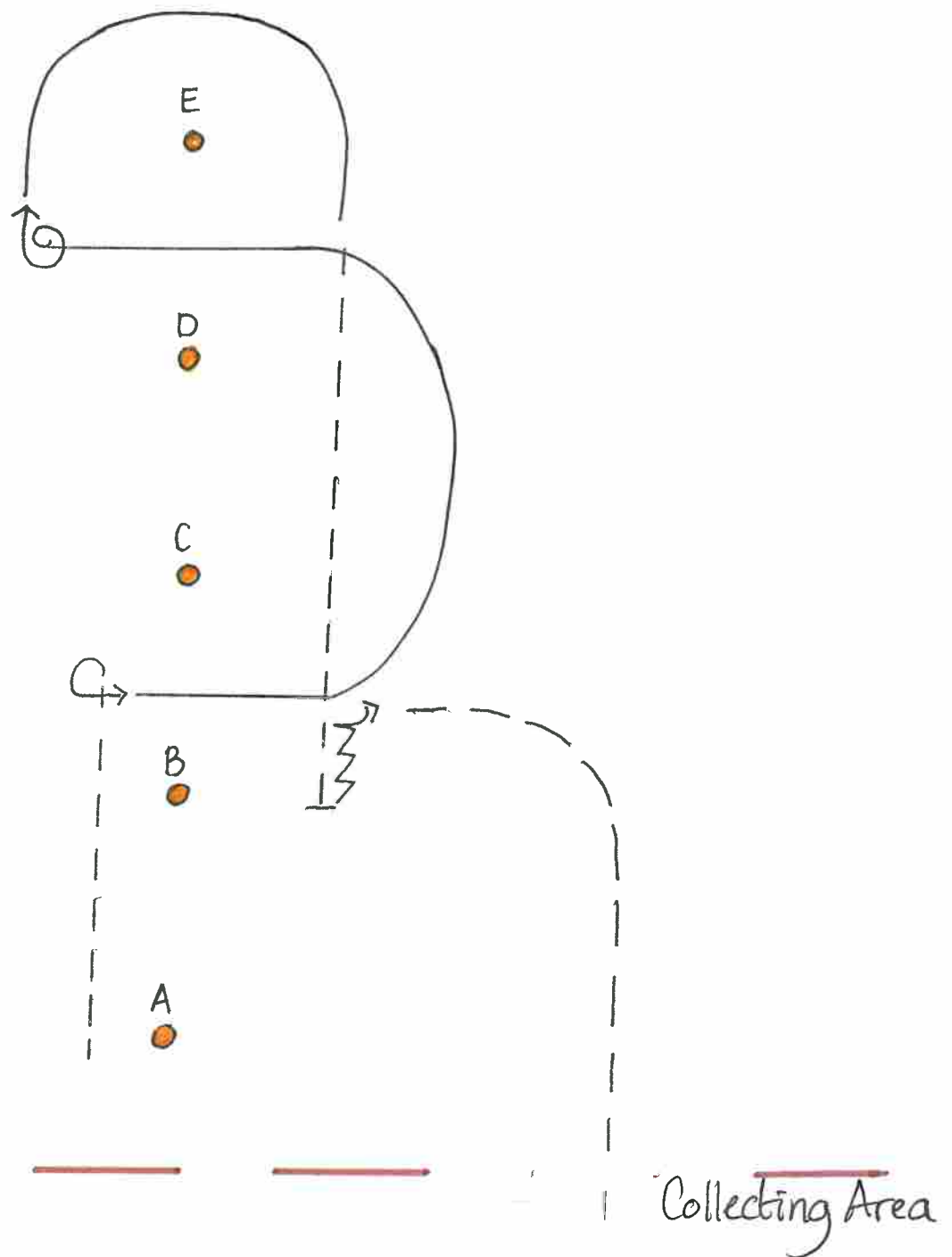
# W. Horsemanship C



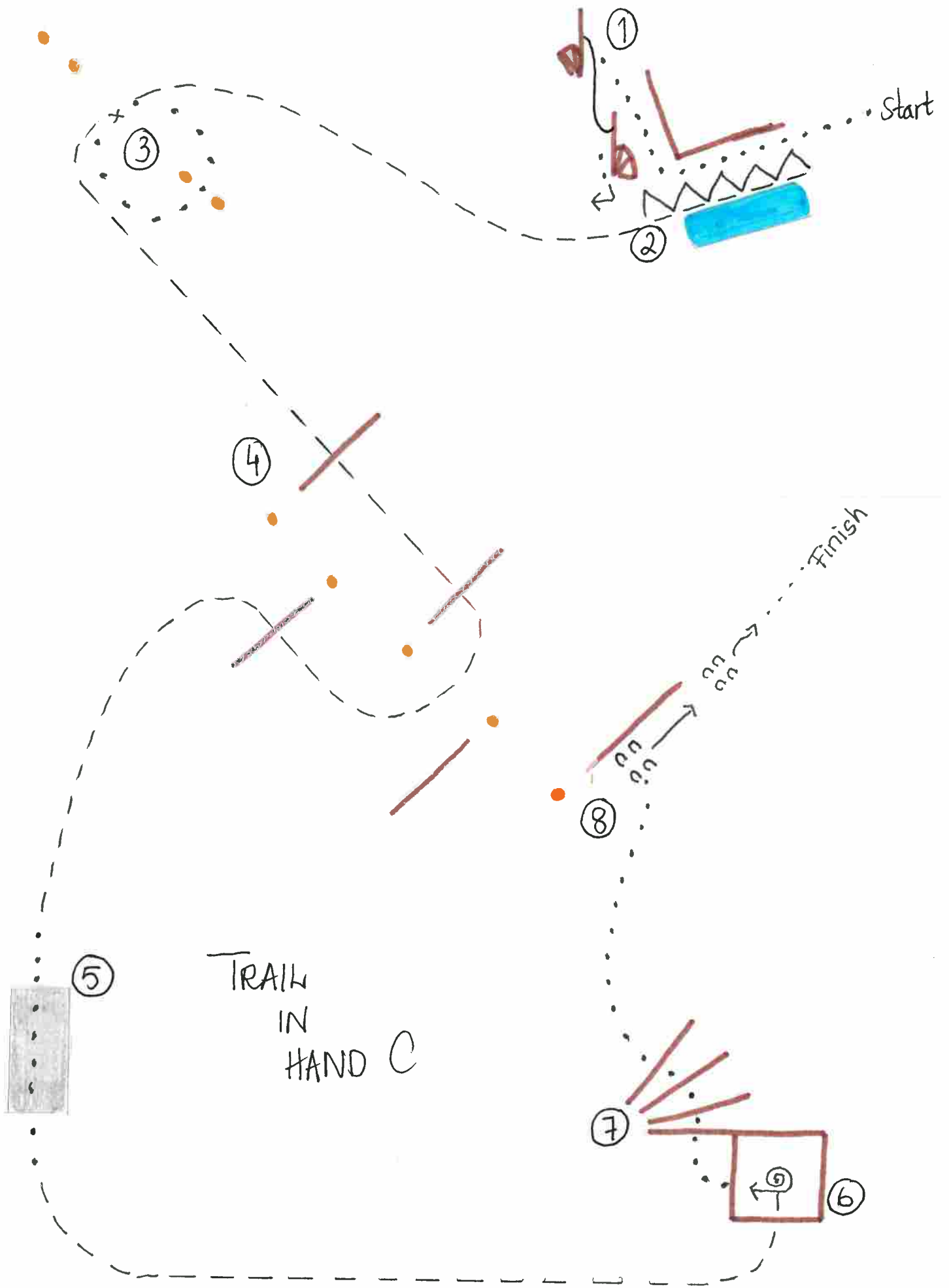
(Collecting area)

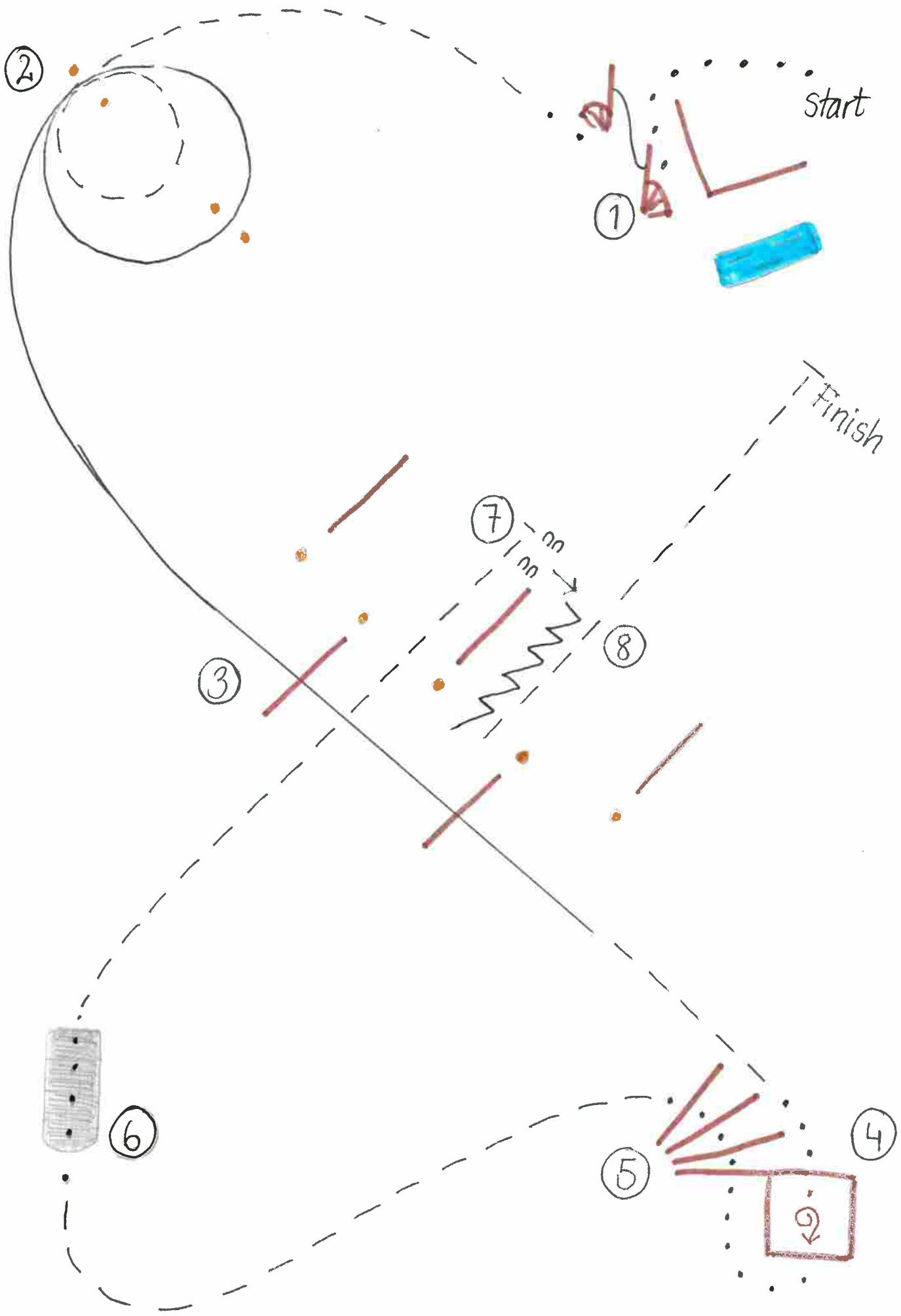
1. Stå redo vid A.  
Jog
2. Vänster galopp
3. Avbrott till skritt  
Skritt
4. Vänd  $180^\circ$  vänster  
Rygga 1 hästlängd
5. Vänd  $180^\circ$  höger
6. Höger galopp  
Stop.

# W. Horsemanship B



1. Starta vid A  
Jog
2. Stop.  $\frac{3}{4}$  vändning  
åt vänster.
3. Vänster galopp. Stop.
4.  $1\frac{1}{4}$  vändning åt höger.
5. Höger galopp. Avbrott  
till jog. Stop.
6. Rygga 4 steg. Vänd vänster  
utridning i ökad jog.

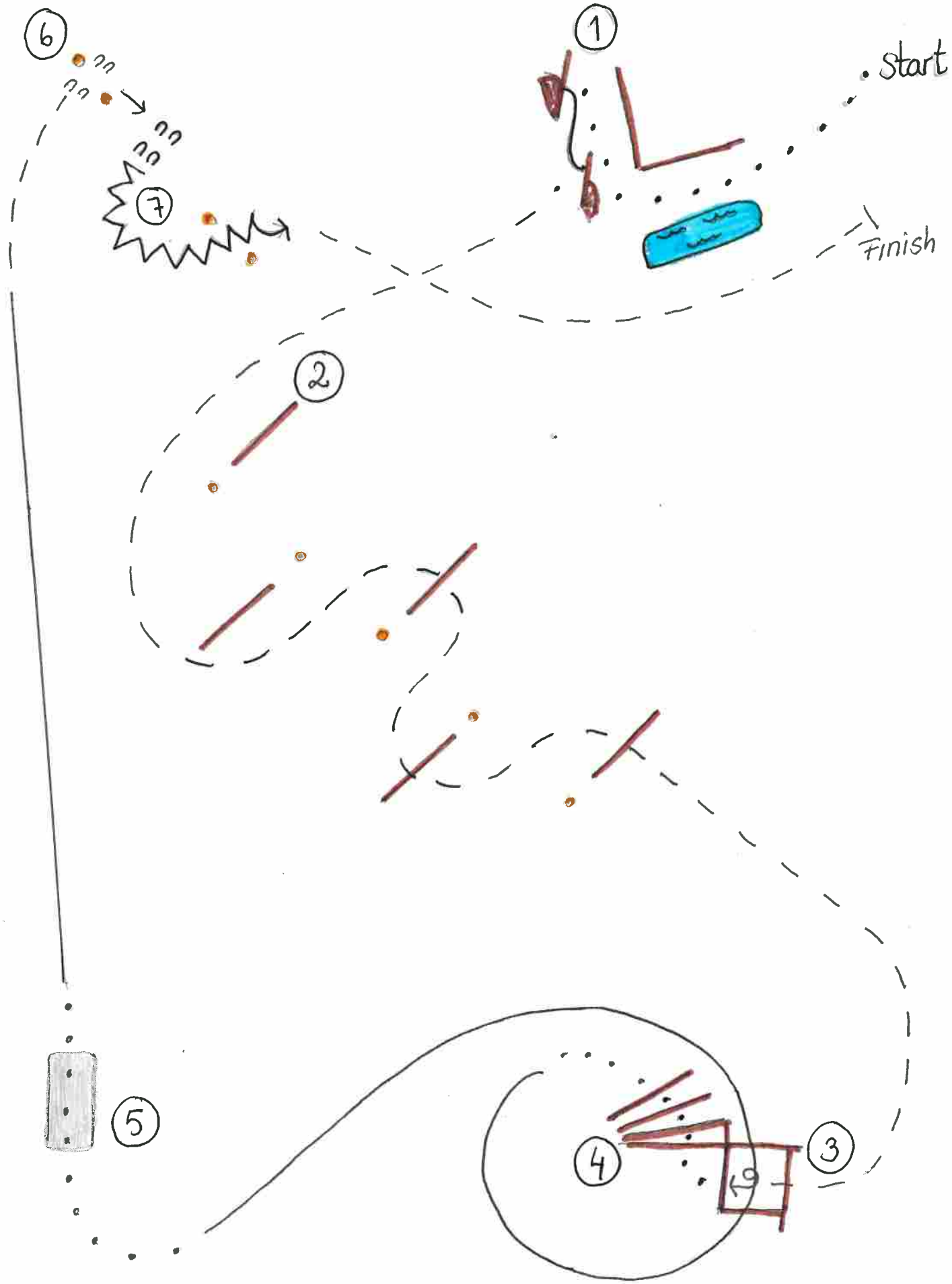




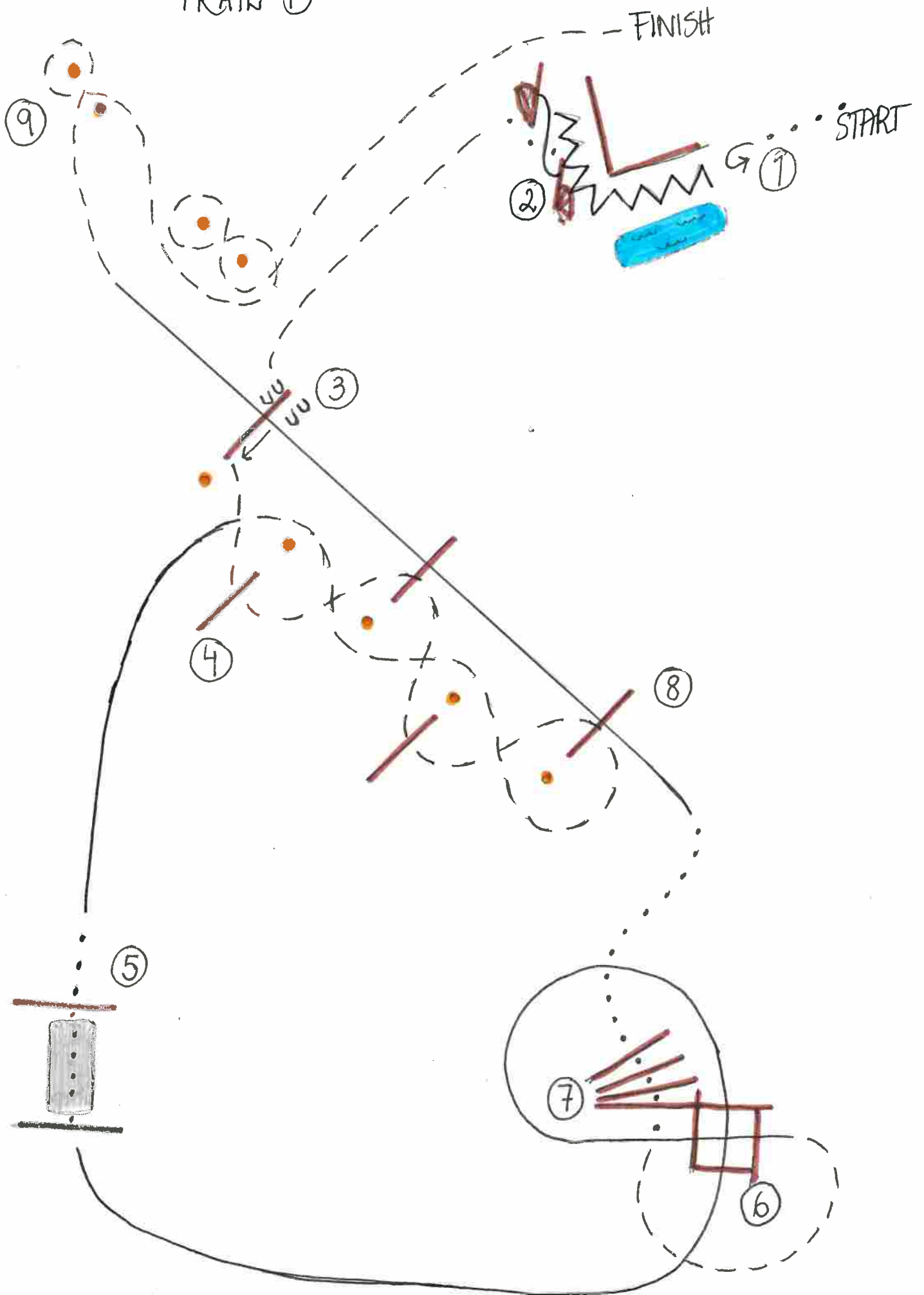
TRAIL D



# TRAIL C

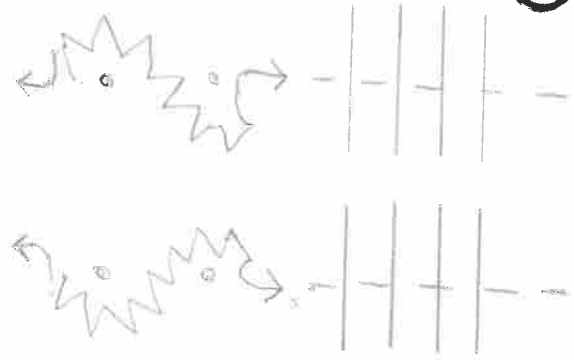
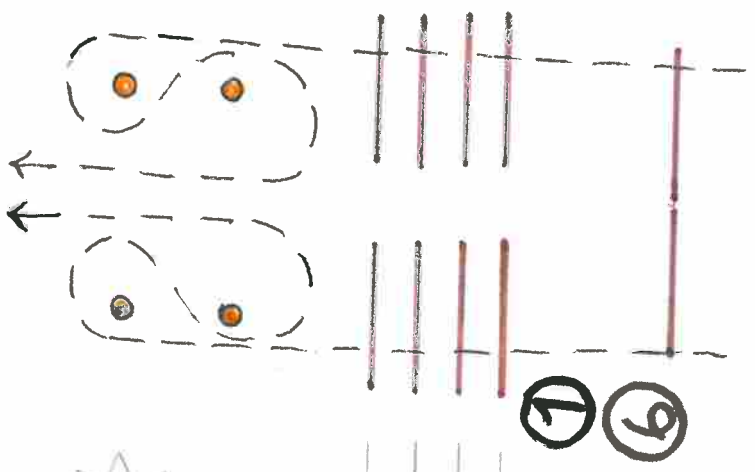


# TRAIL B

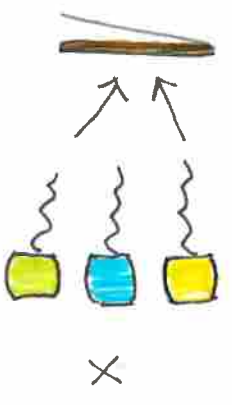


ins/ppl

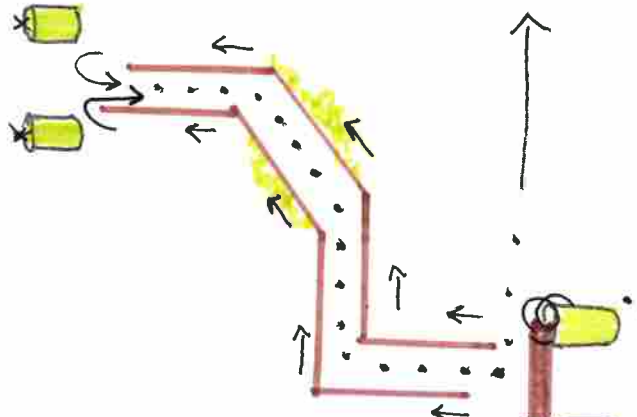
"RANCH TEAM WORK"



⑥ Ridsi hinder ⑦



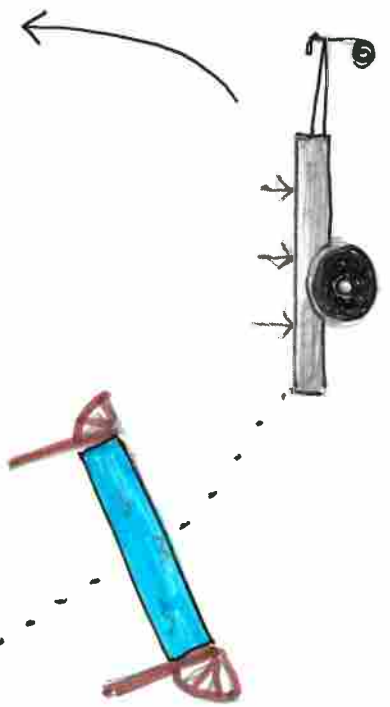
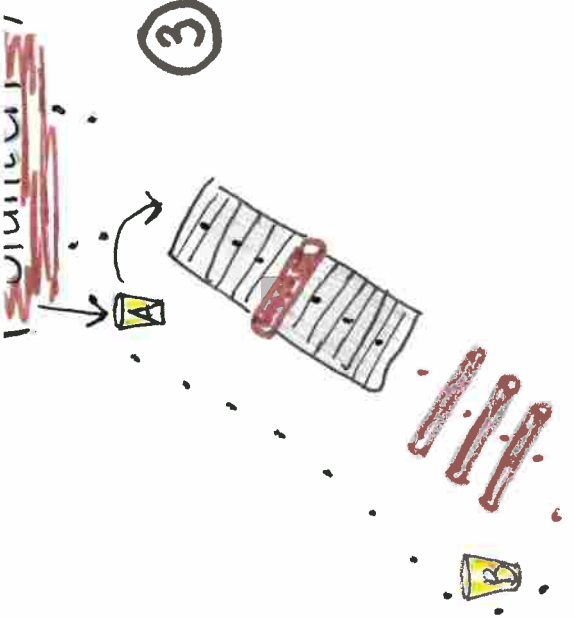
● PLIKTPORT ●

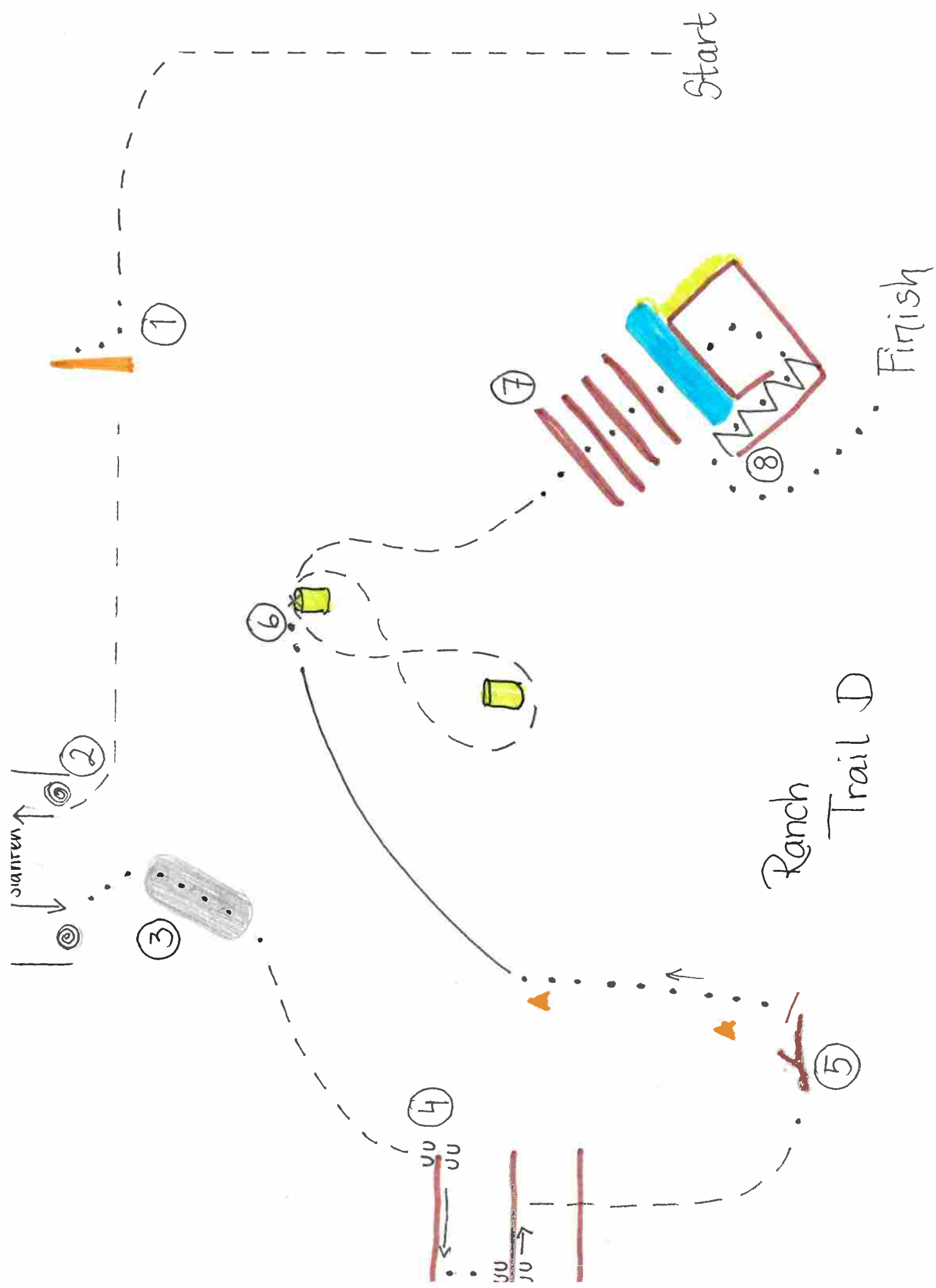


⑤

④

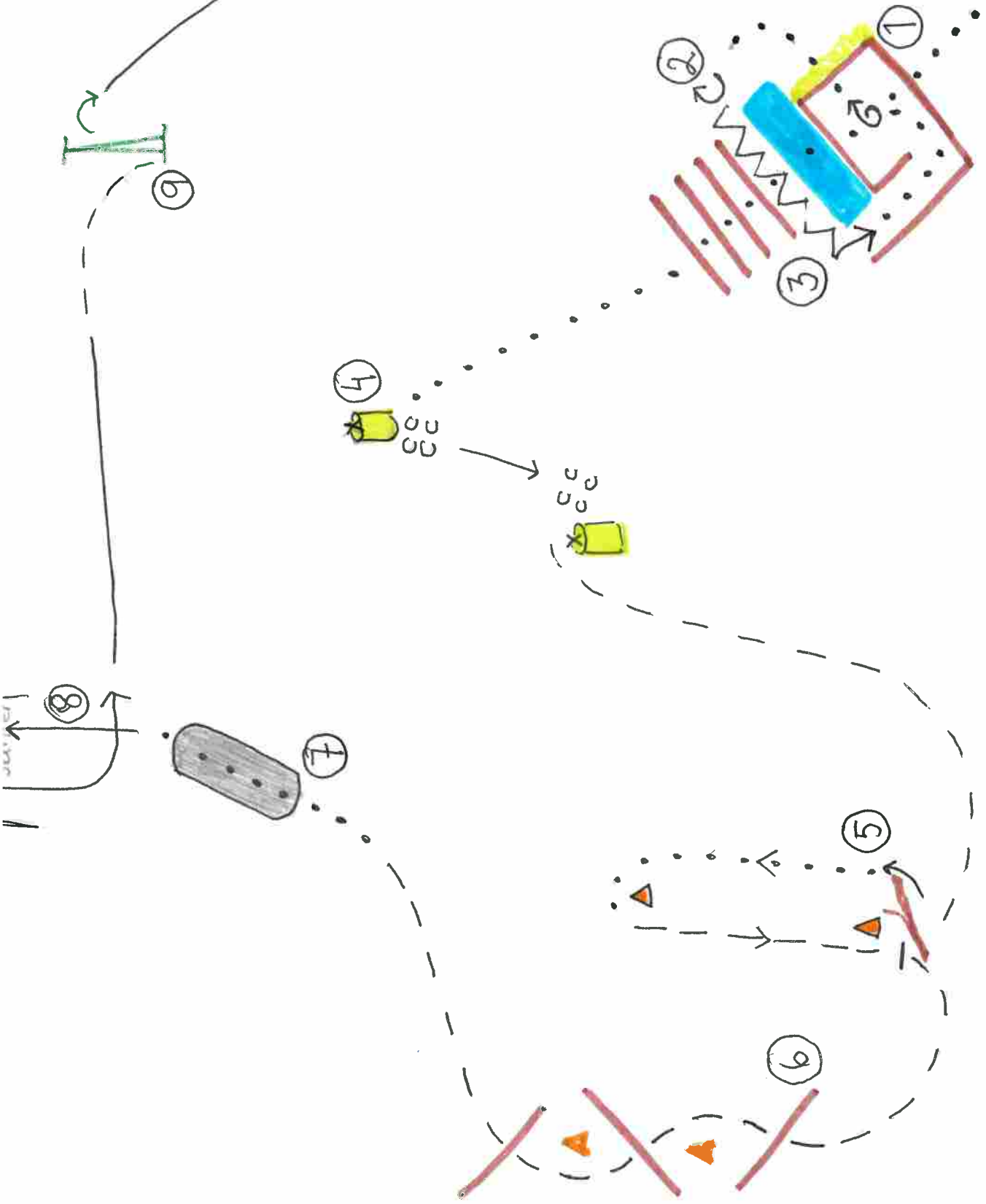
straffri zon

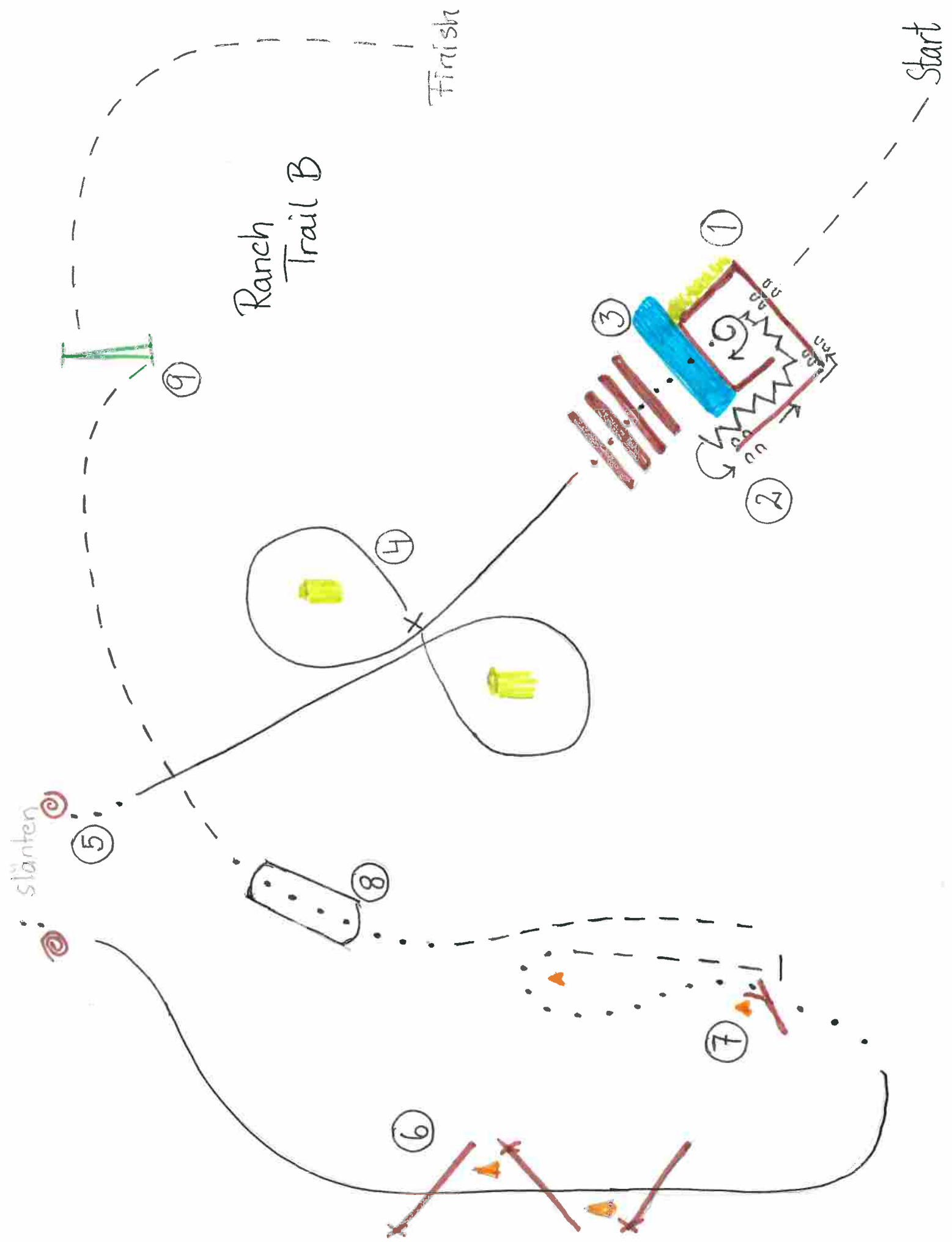




Ranch  
Trail C

Finish





### Hinderbeskrivning Trail at Hand C

1. Skritt i vinkel fram till grind. Hantera grinden från vänster sida.
2. Vänd åt höger. Backa hästen mellan vatten och bom. Trav.
3. Vid x skritt. Handlern släpper ut ledrepet och hästen går ensam mellan konerna på en cirkel åt vänster. Trav.
4. Trava över bommar. Runda kon 3 och trava över bom. Sväng till vänster.
5. Skritta över bro. Trav.
6. Trava in i boxen. Vänd  $\frac{3}{4}$  varv åt höger. Skritt ut ur box.
7. Skritta över bommar i solfjäderform.
8. Stop. Sidepass åt höger framför bom. Vänd åt höger.

### Hinderbeskrivning Trail D

1. Skritt till grind. Öppna med höger hand utåt.
2. Jog. Liten cirkel till vänster mellan koner. Vänster galopp. Cirkel till vänster mellan koner.
3. Vänster galopp över bommar. Avbrott till jog. Avbrott till skritt.
4. Skritt in i box. 360° åt höger. Skritt ut ur box.
5. Skrittbommar i solfjäderform. Jog.
6. Skritta över bro. Jog.
7. Stop. Sidepass åt höger.
8. Rygga. Jog. Stop.

### Hinderbeskrivning Trail C

1. Skritta fram till grind. Öppna med vänster hand.
2. Jog. Serpentin över bommar.
3. Jog in i box. 360° åt höger. Skritta ut ur box.
4. Skritta bommar i solfjäderform. Vänster galopp.
5. Skritta över bro. Höger galopp. Avbrott till jog.
6. Stop. Sidepass åt höger.
7. Rygga i en båge in mellan koner. Vänd vänster. Jog. Stop.

## Hinderbeskrivning Trail B

1. Skritt. Vänd vänster. Rygga i vinkel mot grind.
2. Grind. Höger hand. Jog.
3. Stop över bom. Sidepass åt höger.
4. Jogserpentin över bommar, mellan koner. Vänster galopp.
5. Skritta över bom, bro, bom.
6. Vänster galopp. Genom box, genom box. avbrott till jog.
7. Skritta över bommar i solfjäderform.
8. Höger galopp över bommar.
9. Jog. Små serpentiner mellan koner.

## Hinderbeskrivning Ranch Trail D

1. Starta i trav. Bryt av till skritt och skritta fram till grinden. Hantera grinden med vänster hand.
2. Trav. Stop. Plocka upp lasso. Rid i valfri hastighet, upp och ner, för slänten. Stop. Häng tillbaka lasso.
3. Skritta över bro.
4. Trav. Sidepass över bom åt höger. Skritta fram till nästa bom. Sidepass åt vänster längs halva bommen. Trava ut över sista bommen.
5. Stop. Släpa stock i skritt tills stocken passerat båda konerna. Stop. Släpp repet. Höger galopp.
6. Bryt av till skritt. Stop. Plocka upp föremål och trava i en 8. Stop, lägg tillbaka föremålet. Trav.
7. Skritta över stockar, vatten och in i boxen. Sväng höger och rid genom smal gång. Stop.
8. Rygga tillbaka mellan bommarna. Skritta ut mellan bommarna och sväng vänster. Stoppa för att visa att du är färdig.



## Hinderbeskrivning Ranch Trail C

1. Skritta in i box. vänd  $\frac{3}{4}$  varv åt vänster. Skritta ut ur box.
2. Vänd höger. Rygga mellan vatten och bom. Vänd höger.
3. Skritta in i vinkel genom boxen och ut ur boxen över vattnet och stockarna.
4. Skritta in vid höger tunna. Plocka upp föremål. Sidepass åt vänster. Lämna föremål. Trav.
5. Stop. Släpa runt koner i skritt och trav. Stop.
6. Travserpentin över förhöjda bommar.
7. Skritta över bro.
8. Valfri galopp uppför slänten. Stop. Ring i klockan. Valfri hastighet nerför slänten. Sväng vänster. Höger galopp.
9. Trava upp till grinden. Grind öppnas med vänster hand utåt. Vänd höger. Höger galopp. Stop.

## Hinderbeskrivning Ranch Trail B

1. Skritt in i box. 360° höger. Rygga i vinkel.
2. Sidepass åt höger i vinkel fram till mitten av boxen.
3. Skritta genom boxen, över vattnet, över stockarna.
4. Höger galopp runt tunnan. Gör ett galoppombyte (enkelt eller flygande). Vänster galopp runt tunnan. Fortsätt mot slänten.
5. Skritt. Stop. Plocka upp lasso. Galoppera upp och ner i slänten. Stop. Häng tillbaka lassot.
6. Vänster galopp över förhöjda bommar.
7. Skritta fram till släpan. Stop. Släpa i skritt mellan konerna och i trav längs med konerna. Stop. Vänd vänster. Trav.
8. Skritta över bro. Trav.
9. Trav upp till grind. Grind hanteras med vänster hand. Trav. Stop.

Övriga mönster:

Western Riding D, C, B

klass 11: mönster 9

Klass 12: mönster 2

Klass 13: mönster 4

Reining D, C

Klass 14: Mönster 13

Klass 15: mönster 5

Klass 28: mönster 8

Ranch Riding D, C, B

Klass 25: mönster 3

Klass 26: mönster 1

Klass 27: mönster 5

## HINDERBESKRIVNING FÖR KLASSEN "RANCH TEAM WORK"

- Allmän info:  
Klassen rids på tid och tiden börjar när första ryttaren rider över startbommen.
- Man får inte på någon plats (förutom speciellt angiven) kliva ner i sanden (dvs sitta av) utan att få tilläggstid som straff.
- Valfri betsling. Dock gäller en hand på stång men man får **byta** hand utan påföljder vid hinder som kräver detta och/eller om säkerheten kräver detta.
- Skydd är tillåtna.

Alla hinder får lösas till fots men med den bestraffning i tidstillägg som blir.

### 1. "N'sync"

Synkroniserad jogserie med bommar och koner. För att slippa tidstillägg här behöver ni tänka på:

- inte vara mer osynkad än en halslängd i varje område i mönstret.  
Max tillägg: 15 sek./osynkat område (se mönster)

### 2. "Grindvakten"

Ryttare 1 hämtar ett föremål vid x, släpar det genom grinden där ryttare 2 öppnar och släpper igenom ryttare 1.

Under tiden som ryttare 1 släpar föremålet till avlämningsplatsen så stänger ryttare 2 grinden och rider för att hämta nästa föremål. Nu har ryttare 1 lämnat sitt föremål och öppnar nu grinden åt ryttare 2 som släpar vidare mot avlämningsplatsen. Ryttare 1 stänger grinden och hämtar det sista föremålet. Ryttare 2 öppnar och väntar in ryttare 1 som nu måste passera genom grinden innan ryttare 2 stänger den och man kan fortsätta mot hinder 3. OBS! Här måste både 1 och 2 passera samtidigt genom en sk "pliktport" för att inte en ryttare ska påbörja nästa hinder innan båda är klara med det här hindret. Ryttarna får byta plats utan konsekvenser.

### 3. "Släntrianmässigt"

Ryttare 1 rider uppför slänten, hämtar en flagga, rider ner för slänten och placerar flaggan i en behållare. Tappar man flaggan får man sitta av (5 minuters tillägg/avsittning) och det kan vara klokt att tänka igenom er strategi noga innan ni börjar.

Ryttare 2 tar samma flagga ur behållaren och rider över bron och över

stockarna och placerar sedan flaggan i den slutgiltiga behållaren (se tidigare penalty). Detta pågår till dess att samtliga flaggor (6 st) är i mål. Ryttarna får gärna byta plats under pågående hinder.

#### 4. "B-lastningen"

Vid det här hindret finns en zon där en av ryttarna fritt kan sitta av och vara utan att få tidstillägg. Om ryttarna skulle byta plats under genomförandet av hindret får man straffminuter (5 min).

En deltagare (ryttare 1) sitter av, fyller en säck med sand. Ryttare 2 hämtar säcken och fraktar den över vattenmattan till kärran där säcken ska placeras på en speciell markering. Man får, om så krävs, stiga ner på kärran utan att få strafftid.

3 säckar ska fraktas innan också ryttare 1 rider över vattenmattan och vidare till hinder 5. (Det är tillåtet för ryttarna att rida hur många gånger som helst över vattenmattan, ifall ryttare 1 skulle behöva draghjälp) (Ryttaren som ska fylla säckarna får binda hästen i staketet om den är trygg med det. Vi rekommenderar dock att man håller i sin häst och rider man på stång KRÄVS att man har grimma under tränset om man vill binda upp hästen. INGA hästar binds i stångbettet!

Hästen måste också befinna sig innanför avgränsningarna. Trampar den utanför får man ett tidstillägg på 1 minut/hov.

#### 5. "Carry on...."

Här plockar båda ryttarna upp ett rep i var sin ände av en ca 1,5 meter långt rör. Röret ska fraktas längs en given bana och hästarna får inte trampa in i den banan. Därefter vänder ryttarna tillbaka och rider igenom banan innanför avgränsningarna. Ingen häst får då trampa utanför. Strafftid/hov: 1 minut.

#### 6. "Back to where it all started"

Nu återstår bara att samla ihop laget igen. Rid till toppen av hinder 1 och genomför en synkroniserad ryggning enligt angivet mönster. Här gäller att det inte skiljer mer än 5 sekunder mellan de färdiga ryggningarna. Strafftid 15 sek.